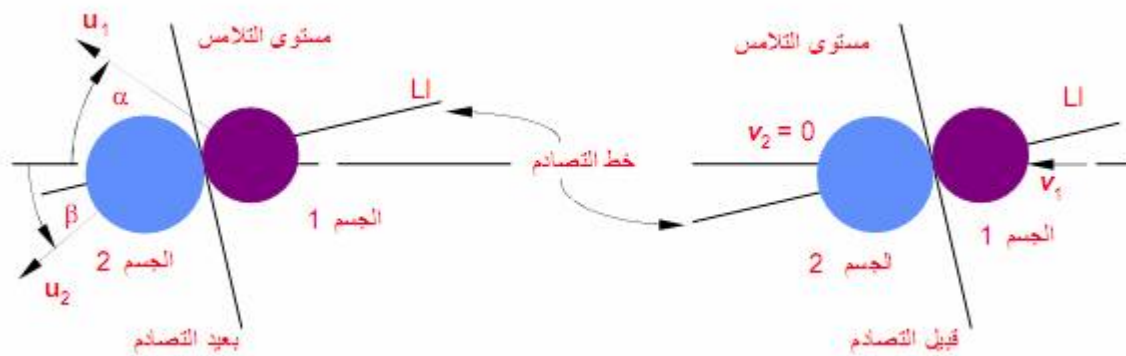


التصادم IMPACT

يعتبر ارتطام جسمين بعضهما ببعض بحيث يؤثر كل جسم على الآخر بقوة كبيرة ويحدث ذلك في زمنٍ صغيرٍ جداً مثلاً على التصادم بين جسمين. وفي الحقيقة، تتبدى تصادماتٍ ثنائيةٍ في العديد من حقول الطبيعة بدءاً بكرات البيليارد و انتهاءً بالجسيمات الأولية. وما يهمنا هنا هو دراسة التأثير الميكانيكي للصدمة على الجسم (النظام) المتحرك، أي معرفة حركته قبل وبعد تصادمه مع جسمٍ آخر.

اعتبر جسمين أملسين، كتلتاهما m_1 و m_2 ، شكل 1.9. يتحرك الأول بالسرعة v_1 باتجاه الثاني، الذي يكون في حالة سكون، $v_2 = 0$. فيتشتت الجسم 1، بعيد التصادم، بسرعة u_1 تصنع الزاوية α مع الاتجاه الابتدائي للحركة؛ بينما يرتد الجسم 2 بسرعة u_2 تصنع الزاوية β مع الاتجاه نفسه للحركة. وتبعاً لذلك فإن حركة كلٍّ من الجسمين 1 و 2 وسرجهتاهما بالتحديد تتغيران تغيراً متصلاً ودونما انقطاع، وذلك تحت تأثير قوةٍ لحظيةٍ تدعى الدفع الصادم Impulse of an Impact خلال فترةٍ زمنيةٍ قصيرةٍ جداً.



شكل 1.9

من هنا يتبدى لنا التصادم كظاهرة فيزيائية تحدث نتيجة ارتطام جسمين أو أكثر بعضهما مع بعض خلال فترة زمنية قصيرة جداً. وفي اللحظة التي يحدث فيها التصادم تكون قواه عمودية على مستوى التلامس المار في أول نقطة تلامس بين الجسمين المتصادمين. ويسمى الخط العمودي على مستوى التلامس بين الجسمين المتصادمين بخط التصادم، ويرمز له بالرمز L . كما تدعى الفترة الزمنية التي يستغرقها التصادم بفترة التصادم. وبالعادة يدعى التصادم بين جسمين مركزا كتلتيهما على خط التصادم بالتصادم المركزي $Central\ Impact$ ، وعلى النقيض من ذلك، يدعى التصادم اللامركز $Eccentric\ Impact$ بالتصادم الذي يحدث بين جسمين مركزا كتلتيهما لا يقعان على خط تصادمهما. ومن المهم دراسة التصادم المركزي عندما تتسامت سرجهتا الجسمين المتصادمين مع خط تصادمهما، والذي يدعى التصادم المركزي المباشر $Direct\ Central\ Impact$ ، أو لا تتسامت سرجهتا الجسمين المتصادمين مع خط التصادم، ليُدعى عندئذٍ بالتصادم المركزي المائل $Oblique\ Central\ Impact$.

1.9 المعادلة الأساسية لحركة الجسم عند التصادم

يؤثر على الأجسام المتصادمة قوى تتغير بمعدلات كبيرة جداً، تتراوح قيمها من الصفر وحتى قيمة عظمى ثم تُؤول للصفر. لذلك؛ من الأفضل قياس مقدار التأثير الميكانيكي المتبادل بين الأجسام المتصادمة بواسطة دفع القوة - الدفع الصادم $Impulse\ of\ an\ Impact$ وليس القوة نفسها. ويعرّف دفع القوة رياضياً بالتكامل المحدود، انظر معادلة 2.5

$$P_{imp} = \int_0^{\tau} F_{imp} dt \quad 1.9$$

وهو بالتالي كمية محددة، وإن كانت الفترة الزمنية τ صغيرة جداً $1 [s] \ll \tau$. اعتبر جسماً m ، كتلته m ، ويتحرك بالسرجة v التي تغيرت بعيد التصادم مع جسم آخر إلى u . نكتب قانون تَغْيِيرِ زخم الجسم، معادلة 6.5

$$m(u - v) = P_{imp} = \int_0^{\tau} F_{imp} dt \quad 2.9$$

أي أن التغير في زخم الجسم عند تصادمه مع جسم آخر خلال فترة الصدمة يساوي الدفع الصادم المؤثر على ذلك الجسم. وتعتبر المعادلة 2.9 المعادلة الأساسية لحركة الجسم عند التصادم، إذ تلعب الدور نفسه الذي يلعبه قانون نيوتن الثاني في الديناميكا.

ويمكن تعريف هذه المعادلة الاتجاهية 2.9 بثلاث معادلات قياسية عند إسقاطها على المحاور الديكارتية المتعامدة، أو أية مجموعة محاور متعامدة أخرى. كما يمكن إيجاد سرجة الجسم بعيد تصادمه مباشرة من المعادلة نفسها

$$u = v + P_{imp} / m \quad 3.9$$

والتي تساوي سرجة الجسم قبيل التصادم، مضافاً إليها وَحْدَةُ دفع القوة بدلالة الكتلة. وعلى الغرار نفسه، إذا عرفنا موضع الجسم قبيل التصادم بالمتجه r ، وبعيد التصادم بالمتجه r' ، فإن سرجته قبيل التصادم وبعيده تُعرفان كمشتقتي متجهي الموضع، أو رياضياً

$$u = \frac{dr'}{dt}, \quad v = \frac{dr}{dt}$$

وباستبدال قيمهما في المعادلة 3.9 ينتج أن

$$\frac{dr'}{dt} = \frac{dr}{dt} + \frac{\mathbf{P}_{imp}}{m}$$

وبإجراء التكامل على طرفي المعادلة الأخيرة مرتين، وحل الناتج بدلالة الإزاحة في متجه الموضع

$$\Delta \mathbf{r} = \mathbf{r}' - \mathbf{r} = \int_0^{\tau} \frac{\mathbf{P}_{imp}}{m} dt \cong 0 \quad 4.9$$

والتي تعني أن إزاحة الجسم نتيجةً للتصادم عن موضعه قبيل التصادم تكاد تكون معدومة، وذلك لصغر الفترة الزمنية τ . وعلى هذا الأساس يمكن استخلاص النتائج التالية خلال فترة التصادم:

- 1- يمكن إهمال تأثير القوى غير الدفعية، كقوة الجاذبية مثلاً.
- 2- يمكن إهمال إزاحات الأجسام المتصادمة واعتبار الأجسام ثابتة في مواضعها، معادلة 4.9.
- 3- التغير في سرجهة الجسم محدد، معادلة 2.9.

2.9 قوانين الزخم عند التصادم

1.2.9 قانون تغير زخم الجسيم والنظام

تحتفظ المعادلة 15.8 الناتجة في البند 1.5.8 بشكلها الأصلي أيضاً. ولأننا نهمل تأثير القوى غير الدفعية عند التصادم يتبقى في الجهة اليمنى للمعادلة المذكورة أعلاه (تأثير) القوى الدفعية فقط. وباستبدال $\mathbf{K}_0 = m \mathbf{v}$ و $\mathbf{K} = m \mathbf{u}$ ليتناسب مع الحالة الجديدة، قبيل التصادم وبعده على التوالي، فإن المعادلة 15.8 تؤول للشكل التالي

$$m (\mathbf{u} - \mathbf{v}) = \mathbf{P} \quad 5.9$$

وهذا قانون تغير الزخم للجسيم الصادم: التغير في زخم الجسيم الصادم يساوي الدفع الرئيسي للقوى الصادمة المؤثرة عليه.

وبشكل عام، إذا كان النظام مكوناً من جسيمات عددها n ، فإن قانون حركة الجسيم الاعتيادي i من جسيمات النظام تكافئ المعادلة 5.9 مضافاً إليها الرمز i

$$m_i (\mathbf{u}_i - \mathbf{v}_i) = \mathbf{P}_i + \mathbf{P}_e \quad 6.9$$

حيث أن \mathbf{P}_i الدفع الرئيسي للقوى الداخلية المؤثرة على الجسيم المعين i ، بينما \mathbf{P}_e الدفع الرئيسي للقوى الخارجية المؤثرة على الجسيم نفسه. وإذا افترضنا أن كل جسيمات النظام تتصادم في اللحظة نفسها، يمكن كتابة المعادلة 6.9 لكل جسيمات النظام 1، 2، ... و n . وجمع كل المعادلات الناتجة حداً حداً نحصل على المعادلة

$$\sum_{i=1}^n m_i (\mathbf{u}_i - \mathbf{v}_i) = \sum_{i=1}^n \mathbf{P}_{ii} + \sum_{i=1}^n \mathbf{P}_{ie}$$

أو

$$\sum_{i=1}^n m_i (\mathbf{u}_i - \mathbf{v}_i) = \sum_{i=1}^n \mathbf{P}_{ie} \quad 7.9$$

إذ يساوي الدفع الرئيسي للقوى الداخلية المؤثرة على النظام صفراً ، $\sum_{i=1}^n \mathbf{P}_{ii} = 0$. هذه المعادلة 7.9 تعرف قانون تغير زخم النظام عند التصادم: **التَّغْيِيرُ فِي زَخْمِ النَّظَامِ خِلالِ فَتْرَةِ التَّصَادُمِ يُساوِي الدَّفْعَ الرَّئِيسِيَّ للقوى الخارجية المؤثرة على النظام.**

وإذا كان النظام جسماً جاسئاً، كتلته M ، تتحول المعادلة 7.9 وقياساً على المعادلة 5.8 إلى الشكل الأكثر اقتضاباً

$$M (\mathbf{u}_c - \mathbf{v}_c) = \mathbf{P}_{ie} \quad 8.9$$

حيث أن \mathbf{v}_c و \mathbf{u}_c سرجهتي مركز كتلة الجسم الجاسئ قبيل التصادم وبعده على التوالي.

2.2.9 قانون حفظ زخم الجسيم والنظام

يتحرك الجسيم بنفس السرجة إذا كان الدفع الرئيسي للقوى الصادمة المؤثرة على الجسيم مساوياً للصفر. ورياضياً (انظر معادلة 7.5) فإن

$$\mathbf{P} = 0 \rightarrow m (\mathbf{u} - \mathbf{v}) = 0 \quad \mathbf{u} = \mathbf{v} \quad 9.9$$

وإذا كان الدفع الرئيسي للقوى الصادمة الخارجية المؤثرة على النظام مساوياً للصفر $\sum_{i=1}^n \mathbf{P}_{ie} = 0$ ، معادلة 7.9، فإن هذا

النظام يخضع للمعادلة التالية

$$\sum_{i=1}^n m_i (\mathbf{u}_i - \mathbf{v}_i) = 0 \quad 10.9$$

أو

$$m_1 \mathbf{u}_1 + m_2 \mathbf{u}_2 + \dots + m_n \mathbf{u}_n = m_1 \mathbf{v}_1 + m_2 \mathbf{v}_2 + \dots + m_n \mathbf{v}_n \quad 11.0.9$$

وعلى نفس المنوال، إذا كان الدفع الرئيسي للقوى الصادمة الخارجية المؤثرة على الجسم الجاسئ مساوياً للصفر $\mathbf{P}_{ie}=0$ ، معادلة 8.9 ، يتحرك الجسم الجاسئ بنفس السرعة قبيل وبعيد التصادم

$$M (\mathbf{u}_c - \mathbf{v}_c) = 0 \Rightarrow \mathbf{u}_c = \mathbf{v}_c \quad 11.9$$

إن الملاحظة الأولية للمعادلات 9.9 - 11.9 تبين أن الدفع الصادمة الداخلية لا يمكنها التسبب بتغير زخم النظام أو الجسم الجاسئ.

3.9 قوانين الزخم الزاوي عند التصادم

1.3.9 قانون تغير الزخم الزاوي للأنظمة والجسم الجاسئ

لنعتبر النظام مكوناً من فئة جسيمات عددها n . ندرس حركة جسيم اعتباطي من جسيماته i ، كتلته m_i وسرجهته قبيل التصادم وبعده \mathbf{v}_i و \mathbf{u}_i على التوالي، حيث $i=1,2,3,\dots,n$. يُؤثر على الجسيم i الدفع الصادم الداخلي \mathbf{P}_i ، والدفع الصادم الخارجي \mathbf{P}_e . إذا حددنا موضع الجسيم i بالنسبة لمركز الإحداثيات الثابت O بالمتجه \mathbf{r}_i ، فإنه طبقاً للنتيجة الثانية الواردة أعلاه، لا يتغير موضع الجسيم المذكور عند تصادمه مع جسيم آخر لحظتئذٍ، كما لا تتغير اتجاهات مواضع جسيمات النظام. وإذا ما ضربنا طرفي المعادلة 6.9 بالمتجه \mathbf{r}_i من اليسار نحصل على

$$\mathbf{r}_i \times m_i \mathbf{u}_i - \mathbf{r}_i \times m_i \mathbf{v}_i = \mathbf{r}_i \times \mathbf{P}_i + \mathbf{r}_i \times \mathbf{P}_e$$

وبكتابة هذه المعادلة لكل جسيمات النظام ثم جمعها حداً حداً

$$\sum_{i=1}^n \mathbf{r}_i \times m_i \mathbf{u}_i - \sum_{i=1}^n \mathbf{r}_i \times m_i \mathbf{v}_i = \sum_{i=1}^n \mathbf{r}_i \times \mathbf{P}_i + \sum_{i=1}^n \mathbf{r}_i \times \mathbf{P}_e$$

أو

$$\mathbf{L}_u - \mathbf{L}_v = \mathbf{M}_{pe} \quad 12.9$$

حيث إن \mathbf{L}_u مُتجه الزخم الزاوي الرئيسي بعيد التصادم، بينما \mathbf{L}_v مُتجه الزخم الزاوي الرئيسي قبيل التصادم، أما \mathbf{M}_{pe} فهو العزم الرئيسي لدفع القوى الصادمة الخارجية المؤثرة على النظام حول نفس المركز الثابت O . بينما العزم الرئيسي لدفع القوى الصادمة الداخلية المؤثرة على النظام حول نفس المركز فيساوي الصفر، وذلك وفقاً لخواص القوى الداخلية $\mathbf{M}_{pi} = 0$. وتمثل المعادلة 12.9 قانون تغير الزخم الزاوي للنظام: **التغير في الزخم الزاوي للنظام خلال فترة التصادم يساوي العزم الرئيسي لدفع القوى الصادمة الخارجية المؤثرة على النظام.** ومن الطبيعي أن يتم إسناد كل من \mathbf{L} و \mathbf{M}_{pe} إلى نفس نقطة الإسناد نفسها.

2.3.9 قانون حفظ الزخم الزاوي للأنظمة والجسم الجاسئ

إذا كان العزم الرئيسي لدفع القوى الصادمة الخارجية المؤثرة على النظام المعين صفراً، يبقى الزخم الزاوي للنظام ثابتاً مقداراً واتجاهاً. أي أن

$$\mathbf{M}_{pe} = 0 \rightarrow \mathbf{L}_u = \mathbf{L}_v \quad 13.9$$

وتمثل هذه المعادلة 13.9 قانون حفظ الزخم الزاوي للنظام خلال فترة التصادم.

4.9 التصادم المركزي المباشر Direct Central Impact

اعتبر حركة كرة، كتلتها m ، وتسقط عمودياً على سطح أفقي أملس وثابت بالسرجهة \mathbf{v} لحظة ارتطامها بالسطح. يؤثر على الكرة لحظة الارتطام الدفع الصادم العمودي من السطح للأعلى، شكل 2.9. إذا كانت سرجهة ارتداد الكرة من السطح الأفقي للأعلى بعيد التصادم \mathbf{u} ، فإن معادلة حركة الكرة تكافئ المعادلة 2.9 للجسم الصادم، وذلك تحت تأثير الدفع

الصادم \mathbf{P}_{imp} كدفع خارجي وحيد

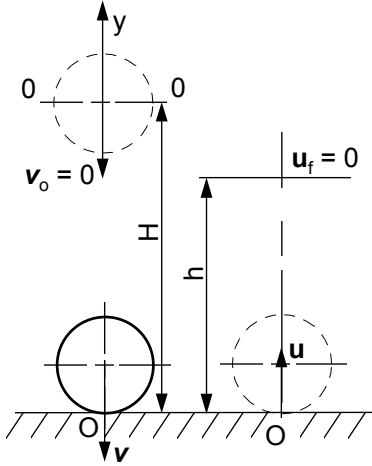
$$m(\mathbf{u} - \mathbf{v}) = \mathbf{P}_{imp} \quad 14.9$$

أو بعد إسقاطها على المحور العمودي Oy يكون

$$m(u + v) = P_{imp}$$

1.14.9

هذه المعادلة 1.14.9 تحوي المجهولين: سرعة الجسم بعيد التصادم u ، والدفع الصادم الخارجي P_{imp} . لذا؛ يجب البحث عن معادلة أخرى تربط بين المجهولين المذكورين أو تحدد قيمة أحدهما.

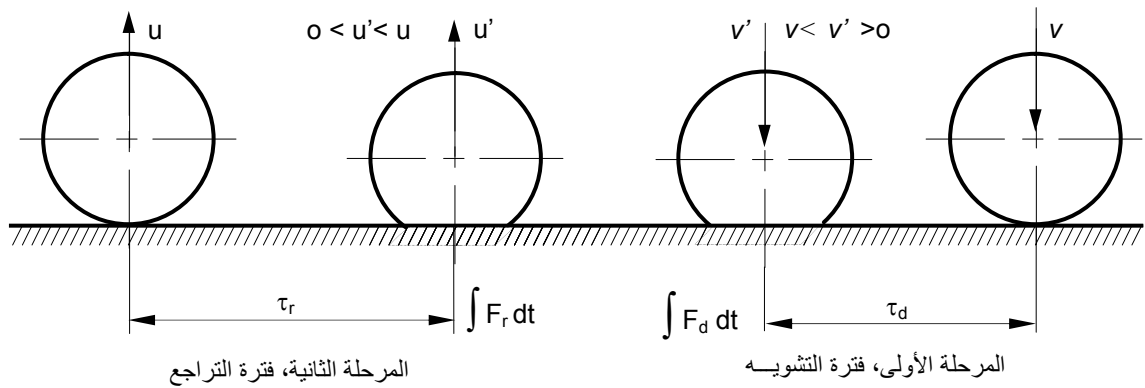


شكل 2.9

إن سرعة الارتداد (سرعة الجسم بعيد التصادم) u ، تعتمد بالإضافة إلى سرعة الارتطام على نوعية المواد المصنوعة منها الأجسام المتصادمة. وهذا ما اثبتته التجارب العملية التي بينت أن الأجسام أثناء تصادمها مع الأسطح أو بعضها مع بعض، يجب أن لا تنتشوه بشكلٍ مفرط ولا تنفقت نتيجة التصادم. أي أن هذه الفرضية لا تكون صحيحةً عند وجود قوىٍ كبيرة جداً ومفرطةٍ عند التصادم.

ويمكن تحديد تصادم الجسم الساقط على السطح الأفقي الثابت بمرحلتين، شكل 3.9: الأولى تتناقص فيها سرعة الجسم الساقط من v حتى الصفر، وتتحول طاقته الحركية إلى طاقة وضع تؤدي إلى تشوه جزءٍ من الجسم وتسخينه، وبالتالي تتعرض أجزاؤه الفاعلة للتشوه والانضغاط لتأثرها بالقوة الدفعية الهائلة F_d خلال فترة

التشويه. أما المرحلة الثانية للتصادم فيبدأ الجسم فيها بالعودة تدريجياً إلى شكله الأولي، كما تتحول طاقة وضعه الداخلية إلى طاقة حركية تدفع الجسم للانطلاق من جديد. فيتلاشى التشوه ويختفي تأثيره بالقوة الدفعية الهائلة F_r خلال فترة التراجع Restitution Period. وحيث أن الجسم لا يستعيد تماماً كل طاقته الحركية الأولية لفقدان جزءٍ منها في التسخين وآخر في تشويهه الجسيم فإن سرعة الجسم بعيد التصادم u تكون أقل بالضرورة من سرعة الارتطام، أي سرعته قبل التصادم.



شكل 3.9

وبشكلٍ عام تؤثر القوة F_d على الجسم الصادم لحظة بداية الصدمة وحتى انتهاء فترة التشوه، بينما تؤثر القوة F_r على الجسم الصادم لحظة انتهاء فترة التشوه وحتى انتهاء الصدمة. وبالعادة يكون الدفع الارتدادي Restitution Impulse أقل من الدفع التشويهي Deformation Impulse، أي أن $\int_0^{\tau_r} F_r dt < \int_0^{\tau_d} F_d dt$. كما تُعرَّف النسبة بين هذين الدفعين معامل

الارتداد Coefficient of Restitution

$$e = \frac{\int_0^{\tau_r} F_r dt}{\int_0^{\tau_d} F_d dt} \quad 15.9$$

وبكتابة المعادلة 2.9 وللمرحلتين الأولى والثانية يكون

$$m(v' - v) = - \int_0^{\tau_d} F_d dt$$

$$m(u - u') = + \int_0^{\tau_r} F_r dt$$

ولأن كلاً من سرعتين v' و u' صفر، تؤول المعادلتان السابقتان للشكل التالي

$$m v = \int_0^{\tau_d} F_d dt$$

$$m u = \int_0^{\tau_r} F_r dt$$

وبتعويض ذلك في المعادلة 15.9 نكتب معامل الارتداد

$$e = \frac{u}{v} \quad 16.9$$

الذي يساوي النسبة بين قيمتي سرعة الجسم بعيد التصادم إلى سرعته قبيل التصادم. هذه المعادلة 16.9 تزودنا بطريقة مثلى لقياس معامل الارتداد للمواد المختلفة. فلقياسه بين حديد الزهر والفولاذ مثلاً، نسقط كرة من حديد الزهر من ارتفاع H ، وليكن h ، على سطح أملس من الفولاذ، أو بالعكس (الكرة من الفولاذ والسطح الأملس من حديد الزهر). ثم نقيس الارتفاع الأقصى الذي وصلته كرة الحديد بعد التصادم. وإذا افترضنا أن الارتفاع الجديد h ، فإنه وفقاً لقوانين الديناميكا الأساسية يكون معامل الارتداد

$$e = \frac{u}{v} = \sqrt{\frac{h}{H}} \quad 17.9$$

لذلك، تتراوح قيمة معامل الارتداد e بين الصفر والوحدة، ويعتمد على المواد التي تُصنع منها الأجسام المتصادمة وأشكالها وأحجامها وعلى سرعة الصدمة. وعلى ذلك ندرس المثلين التاليين

1 - التصادم اللدن التام ¹ Perfectly Plastic Impact، مطلق النيونة

يتميز هذا التصادم بأن طاقته الحركية تتحول إلى أشكالٍ أخرى من الطاقة كتشويبه وتسخينه ومعامل ارتداده يتلاشى، أي $e = 0$. فضرب كرة من المعجون بأية سرعةٍ إلى سطحٍ ما يؤدي إلى تفلطح الكرة على السطح والتصاقها به دونما قدرة على الارتداد للجهة الأخرى.

2- التصادم المرن التام Perfectly Elastic Impact، مطلق المرونة

يتميز هذا التصادم بأن طاقته الحركية تبقى محفوظة ومعامل ارتداده يساوي الوحدة $e=1$. وهذا يعني أن ارتطاماً مرناً لجسمٍ بآخر ثابتٍ بسرعةٍ معينة يجعل الأول يرتد للخلف بنفس السرعة. وعليه نورد الجدول التالي ² الذي يمثل قيم معامل الارتداد لمواد مختلفة عند التصادم المركزي المباشر.

معامل الارتداد	مواد الأجسام المتصادمة
0.95 - 0.93	زجاج بزجاج
0.89 - 0.88	عاج بعاج
0.7 - 0.5	فولاذ بفولاذ
0.6 - 0.5	فلين بفلين
0.7 - 0.4	حديد زهر بحديد زهر
0.6 - 0.4	خشب بخشب
0.18 - 0.12	رصاص برصاص
0.15 - 0.11	حديد برصاص
0.0	طين (طفل) بطين
0.0	معجون بمعجون

ولحالة التصادم بين جسمين ، ندرس حركتهما كما في الشكل 4.9، كتلتاهما m_1 و m_2 ، وسرجهما قبل الصدمة v_1 و v_2 وبعد الصدمة u_1 و u_2 . لحل هذه المسألة نطبق قانون حفظ زخم النظام المكون من الجسمين المتصادمين، والمعادلة 10.9 بالتحديد. فكل من الدفع الداخلي والقوى الخارجية المؤثرة على هذا النظام تساوي الصفر. أو رياضياً

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 u_1 + m_2 u_2 = \text{const.}$$

حيث يتمثل زخم النظام قبيل التصادم بالطرف الأيسر وزخم النظام بعد التصادم بالطرف الأيمن. وبإسقاط هذه المعادلة على الخطّ الواصل بين مركزي كتل الجسمين يكون

معامل الارتداد التجريبي لبعض المواد

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 u_1 + m_2 u_2 = \text{const.} \quad 18.9$$

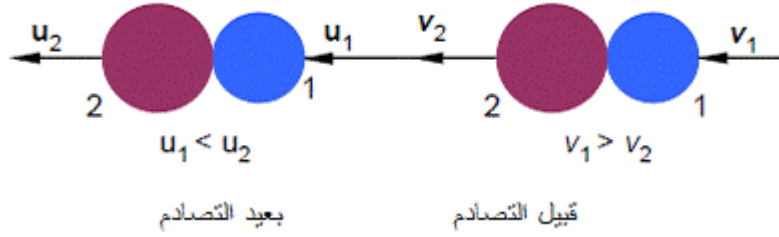
وكما هو ملاحظ، تحوي المعادلة الأخيرة المجهولين u_1 و u_2 . ولهذا؛ يجب البحث عن معادلةٍ إضافيةٍ أخرى تربط بين هذين المجهولين. وهذه المعادلة تكون بالعادة معامل الارتداد، الذي يساوي نسبة فرقي سرعتين بعيد التصادم وقبيله. أو رياضياً

$$e = \frac{u_2 - u_1}{v_1 - v_2} \quad 19.9$$

وبحل المعادلتين الأخيرتين 18.9 و 19.9 نحصل على

¹ يدعى أيضاً بالتصادم اللامر التام Completely Inelastic Impact.

² انظر المرجع 2 من قائمة المراجع الأجنبية، ص 647.



شكل 4.9

$$u_1 = v_1 - (1 + e) \frac{m_2}{m_1 + m_2} (v_1 - v_2) \quad 20.9$$

$$u_2 = v_2 + (1 + e) \frac{m_1}{m_1 + m_2} (v_1 - v_2) \quad 21.9$$

أما الدفع الصادم فيمكن إيجاد قيمته من قانون تغير زخم الجسم الأول

$$P_{1imp} = m_1 (u_1 - v_1) \quad 22.9$$

بينما يكون دفع الجسم الثاني الصادم مساوياً للأول مقداراً ومضاداً له في الاتجاه

$$P_{2imp} = - P_{1imp} = m_1 (v_1 - u_1)$$

وباستبدال u_1 من المعادلة 20.8 وتعويضها في المعادلة الأخيرة

$$P_{1imp} = - P_{2imp} = (1 + e) \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (v_2 - v_1) \quad 23.9$$

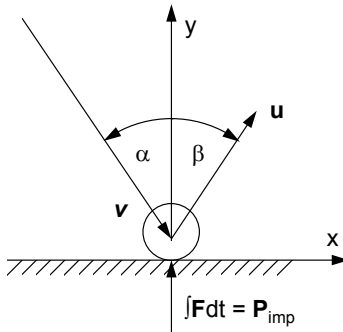
5.9 التصادم المائل Oblique Impact

في هذه الحالة، تصنع سرجهة الجسم الصادم v الزاوية α وتصنع سرجهة الإرتداد u الزاوية β مع الرأسى،

شكل 5.9. وبإسقاط المعادلة 5.9 على المحورين المتعامدين x و y

$$u \cos \beta = - v \cos \alpha + P_{imp} / m \quad 1.24.9$$

$$u \sin \beta = v \sin \alpha \quad 2.24.9$$



شكل 5.9

أي أن المركبتين المماسيتين (الأفقيتين) للسرجهتين v و u متساويتان، والتصادم لا يحدث إلا في اتجاه العمود على السطح لإهمال تأثير الاحتكاك. لذلك يتحدد معامل الارتداد بالعلاقة

$$e = \frac{u \cos \beta}{v \cos \alpha} \quad 25.9$$

وبحساب النسبة بين سرعتين بعيد التصادم وقبيله

$$\frac{u}{v} = \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \quad 26.9$$

واستبدال ذلك في المعادلة 25.9 يكون

$$e = \frac{\tan \alpha}{\tan \beta} \quad 27.9$$

وهكذا، فإن معامل الارتداد يساوي نسبة ظل زاوية السقوط Angle of Approach إلى ظل زاوية الارتداد Angle of Rebound. ولأن قيمة معامل الارتداد موجبة وأقل من واحد، $e \leq 1$ ، فإن α تكون بالضرورة أصغر من β ؛ أي أن زاوية السقوط أقل من زاوية الارتداد. وعلى هذا الأساس، يمكن حساب مقدار الدفع الصادم P من المعادلة 1.24.9

$$P_{imp} = m(u \cos \beta + v \cos \alpha) \quad 28.9$$

أو بدلالة معامل الارتداد e

$$P_{imp} = m v \cos \alpha \{1 + e\} \quad 29.9$$

طاقة الحركة المفقودة عند التصادم اللدن، نظرية كارنو³ Carnot's Theorem

عرفنا من التصادم المركزي المباشر، شكل 2.9، أن الجسم المرتد للأعلى لن يصل للارتفاع الذي سقط منه لاستنفاد جزء من طاقته الحركية على تشوّهه وتسخينه و غيره. ولحساب مقدار الطاقة المفقودة نبدأ بمثال التصادم المركزي المباشر للجسم الساقط من الارتفاع H. طاقة حركة الجسم قبيل الصدمة

$$T_v = 0.5 m v^2$$

بينما طاقة حركته بعيد الصدمة

$$T_u = 0.5 m u^2$$

ولذلك فالطاقة الحركية المفقودة

$$\Delta T = T_v - T_u$$

$$\Delta T = 0.5 m [v^2 - u^2] = 0.5 m [(v - u)(v + u)] \quad 30.9$$

إذا عرفنا السرجة المفقودة للجسم الساقط

$$v = v - u \quad 31.9$$

فإن إسقاط هذه المعادلة على سالب المحور Oy، يعطي السرعة المفقودة

$$v = v + u \quad 32.9$$

ولذلك يمكن كتابة الطاقة الحركية المفقودة، معادلة 30.9 بالصيغة الجديدة

$$\Delta T = \frac{m}{2} (v + u)^2 \left\{ \frac{v - u}{v + u} \right\}$$

$$\Delta T = \frac{m}{2} (v + u)^2 \left\{ \frac{1 - e}{1 + e} \right\} \quad 33.9$$

نحسب الطاقة الحركية المفقودة لحالة التصادم بين جسمين، حركتهما انتقالية بحيث تكون سرجتهما قبيل التصادم v_1 و v_2 وبعيد التصادم u_1 و u_2 على التوالي، انظر الشكل 4.9. طاقة حركة النظام (الجسمين) قبيل التصادم

³ لآزار كارنو L. Carnot's، 1753-1823 عالم فرنسي، برز في الرياضيات والميكانيكا بالإضافة إلى نشاطاته السياسية أيام الثورة الفرنسية.

$$T_v = \frac{m_1}{2} v_1^2 + \frac{m_2}{2} v_2^2$$

بينما طاقة حركته بعيد التصادم

$$T_u = \frac{m_1}{2} u_1^2 + \frac{m_2}{2} u_2^2$$

وعلى هذا الأساس، فالطاقة المفقودة تحسب كالفرق بين الطائقتين

$$\Delta T = T_v - T_u = \frac{m_1}{2} [v_1^2 - u_1^2] + \frac{m_2}{2} [v_2^2 - u_2^2] \quad 34.9$$

وإذا ما عرفنا السرجهتين المفقودتين V_1 و V_2 ، قياساً على المعادلة 31.9 وللجسمين المتصادمين 1 و 2 يكون

$$V_1 = v_1 - u_1, V_2 = v_2 - u_2 \quad 35.9$$

ومسقطاهما على خط التصادم

$$V_1 = v_1 - u_1, V_2 = v_2 - u_2 \quad 36.9$$

فإنه قياساً على المعادلة 33.9 تكون الطاقة الحركية المفقودة للنظام المكون من الجسمين المتصادمين 1 و 2

$$\Delta T = \left\{ \frac{m_1}{2} (v_1 - u_1)^2 + \frac{m_2}{2} (v_2 - u_2)^2 \right\} \frac{1 - e}{1 + e} \quad 37.9$$

وبالاستناد إلى المعادلتين 33.9 و 37.9 صاغ كارنو نظريته: طاقة الحركة التي يفقدها الجسم، النظام المتصادم عند تصادمه المركزي المباشر تساوي $\frac{1 - e}{1 + e}$ من طاقة حركته فيما لو تحرك بسرعه المفقودة. لاحظ أن المعادلتين 33.9 و

37.9 تعنيان أن طاقة حركة الجسم أو النظام تبقى ثابتة عند التصادم المرن التام لأن $T = \text{const}$ و $e = 1$ و $\Delta T = 0$ ، بينما تساوي طاقة حركة الجسم أو النظام الطاقة الحركية المفقودة $T = \Delta T$ عند التصادم اللدن التام $e = 0$.

وسنحلل الحالتين الجديرتين بالاهتمام

1- كتلة الجسم الصادم تفوق كثيراً كتلة الجسم المصدوم $m_2/m_1 \cong 0$ ، نعتبر هنا أن $m_1 = m_1 + m_2$. طاقة الحركة المفقودة

$$\Delta T \cong 0 \rightarrow T_u = T_v$$

وعليه، فبالرغم من أن التصادم لذن، إلا أنه لا يحدث فقداناً للطاقة الحركية عند التصادم. ويبدأ النظام الحركة بعيد التصادم بنفس طاقة الحركة تقريباً التي كانت له قبيل التصادم. ويتبدى هذا التصادم في الحياة العملية عند دق المسامير والأسافين في الجدران، إذ يجب أن تكون كتلة المطرقة أكبر بكثير من كتلة المسامير.

2 - كتلة الجسم المصدوم تفوق كثيراً كتلة الجسم الصادم $m_1/m_2 \cong 0$. فنعتبر في هذه الحالة أن $m_2 = m_1 + m_2$ وعليه فطاقة الحركة المفقودة

$$\Delta T \cong T_v \rightarrow T_u = T_v$$

أي أن الطاقة الحركية للنظام تستنفد لتشوه الجسم المصدوم. ويمكن اعتبار الجسمين المتصادمين ثابتين بعيد الصدمة. ولهذه الظاهرة أهمية كبيرة في الحياة العملية، فعند طرق الحديد يجب أن تكون كتلة السندان والنموذج أكبر بكثير من كتلة المطرقة.

لندرس حالة خاصة جداً للتصادم اللدن التام $e=0$ ، بين جسمين الأول كان متحركاً بسرعة v_1 نحو الثاني الذي كان ساكناً. نحسب الطاقة الحركية لهذا النظام قبيل التصادم وبعده

$$T_v = \frac{m_1}{2} v_1^2 \quad 38.9$$

$$T_u = \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2 \quad 39.9$$

ومن معامل الارتداد $e=0$ ينتج أن

$$u_1 = u_2 \quad 40.9$$

كما أن قانون حفظ الزخم للجسمين المتصادمين

$$m_1 v_1 = m_1 u_1 + m_2 u_2 \quad 41.9$$

وباستبدال $u_2 = u_1$ وحل الناتج بدلالة u_1 يكون

$$u_1 = \frac{m_1}{m_1 + m_2} v_1 \quad 42.9$$

وتبعاً لذلك تؤول الطاقة الحركية للنظام بعيد التصادم

$$T_u = \frac{m_1 + m_2}{2} u_1^2$$

وباستبدال u_1 من المعادلة 42.9 ينتج أن

$$T_u = \frac{m_1 + m_2}{2} \left\{ \frac{m_1}{m_1 + m_2} v_1 \right\}^2$$

$$T_u = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \frac{m_1}{2} v_1^2 \quad 43.9$$

كما أن استبدال $T_v = \frac{m_1}{2} v_1^2$ ، من المعادلة 38.9 ينتج أن

$$T_u = \frac{m_1}{m_1 + m_2} T_v \quad 44.9$$

أو بدلالة الطاقة الحركية المفقودة

$$\Delta T = T_v - T_u$$

$$\Delta T = \frac{m_2}{m_1 + m_2} T_v \quad 45.9$$

أسئلة محلولة
سؤال م 1.9

يتحرك المنزلق B على الدليل الأفقي والأملس CD، طوله الكلي 5 متر، بسرجهة ابتدائية منتظمة قدرها $v_B = -6 \text{ [m/s]} i$ ، عندما صدم المنزلق الآخر A الساكن الحركة لحظنتئذ. إذا كان التصادم مرناً $e = 1$ لجميع الحالات، أوجد عدد التصادمات التي تحدث (بين المنزلقين ومع الحائط) وما السرعة النهائية للمنزلق B وموضعه النهائي؟
اعتبر أن $m_A = 1 \text{ [kg]}$ ، $m_B = 2 \text{ [kg]}$ ، و $L = 1.2 \text{ [m]}$.

الحل

التصادم الأول

يحدث التصادم الأول بين المنزلقين A و B، $v_{A1} = 0$ و $v_{B1} = 6 \text{ [m/s]}$ من قانون حفظ زخم النظام المكون من المنزلقين لحظة التصادم، والمعادلة 1.10.9 وللتجاه السالب يكون

$$m_A v_{A1} + m_B v_{B1} = m_A u_{A1} + m_B u_{B1}$$

$$1 \times 0 + 2 \times 6 = 1 \times u_{A1} + 2 \times u_{B1}$$

أو

$$u_{A1} + 2 u_{B1} = 12 \quad 1$$

معامل الارتداد، معادلة 19.9

$$e = \frac{u_{A1} - u_{B1}}{v_{B1} - v_{A1}}$$

وللتصادم مطلق المرونة، $e = 1$ يكون

$$u_{A1} - u_{B1} = v_{B1} - v_{A1}$$

أو

$$u_{A1} - u_{B1} = 6 \quad 2$$

وبحل المعادلتين 1 و 2 ينتج أن

$$u_{A1} = 8 \text{ [m/s]} \text{ \& } u_{B1} = 2 \text{ [m/s]}$$

$$u_{A1} = -8 \text{ [m/s]} i \text{ \& } u_{B1} = -2 \text{ [m/s]} i$$

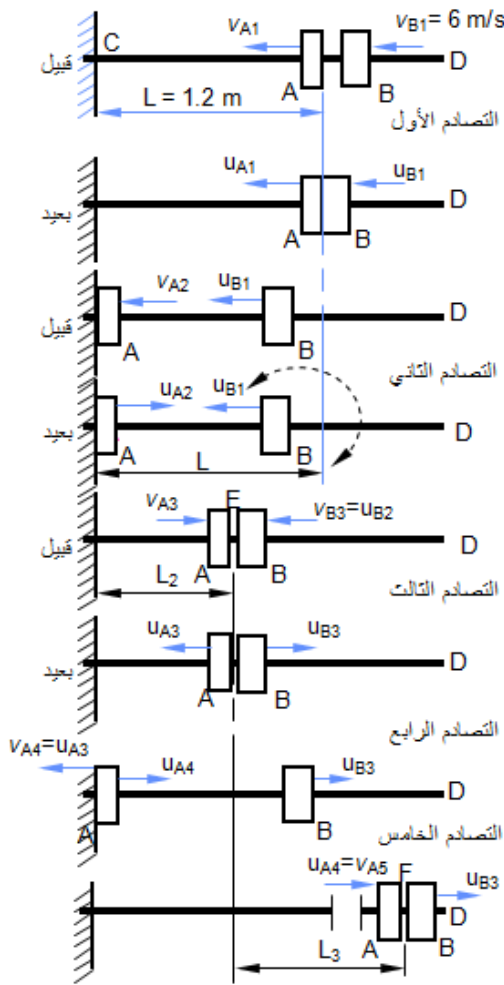
التصادم الثاني

يحدث بين المنزلق A والحائط الجانبي

$$v_{A2} = u_{A1} = 8 \text{ [m/s]}$$

وللتصادم مطلق المرونة، يرتد المنزلق A نحو المنزلق B

من الحائط بنفس سرعة ارتطامه بالحائط



شكل م 1.9

$$e = \frac{u_{A2}}{v_{A2}} = 1 \Rightarrow u_{A2} = v_{A2} = 8 \text{ [m/s]}$$

3

التصادم الثالث

يحدث بين المنزلقين A و B، نتيجة تلاقيهما للمرة الثانية، قبيل التصادم تكون $v_{A3} = 8[m/s]$ و $v_{B3} = v_{B2} = 2[m/s]$. نحسب السرعات بعيد التصادم من قانون حفظ الزخم ولاتجاه CD

$$m_A v_{A3} - m_B v_{B2} = - m_A u_{A3} + m_B u_{B2}$$

$$1 \times 8 - 2 \times 2 = - u_{A3} + 2 u_{B3}$$

$$- u_{A3} + 2 u_{B3} = 4 \quad 4$$

معامل الارتداد يساوي الوحدّة

$$e = \frac{u_{B3} + u_{A3}}{v_{B3} + v_{A3}} \Rightarrow u_{A3} + u_{B3} = 10 \quad 5$$

وبحل المعادلات 4 و 5 نحصل على

$$u_{B3} = 14/3 [m/s] , u_{A3} = 16/3 [m/s] ,$$

إذا افترضنا أن المنزلقين ارتطما مع بعض في الموضع E، الذي بعده عن الحائط L_2 ، $(L = 1.2) < L_2$. تحرك المنزلق A المسافة L ، ثم ارتد المسافة L_2 و صدم المنزلق B الذي قطع المسافة $L_2 - L$. والمنزلقان A و B قطعاً، وفي الوقت نفسه ، المسافتين $(L + L_2)$ و $(L - L_2)$ على الترتيب. إذن

$$t_1 = \frac{L + L_2}{u_{A1}} = \frac{L - L_2}{u_{B1}} \Rightarrow \frac{1.2 + L_2}{8} = \frac{1.2 - L_2}{2} \quad 6$$

ومنها

$$L_2 = 0.72 [m]$$

التصادم الرابع

يصدم المنزلق A الحائط بالسرعة $u_{A3} = v_{A4} = u_{A4} = 16/3 [m/s]$ ، ثم يرتد بنفس السرعة لليمين وذلك بنفس الأسلوب عند التصادم الثاني. لذلك فإن

$$u_{A4} = 16/3 [m/s]$$

التصادم الخامس

نتأكد في البداية من أن المنزلق A يلحق بالمنزلق B على الدليل الأفقي الذي طوله لا يتجاوز 5 متر. إذا افترضنا أن ذلك يحدث على بعد L_3 من الموضع E ، وذلك في الموضع F، فإن القياس على المعادلة 6 يكون

$$t_2 = \frac{2L_2 + L_3}{v_{A4}} = \frac{L_3}{u_{B3}} \Rightarrow t_2 = \frac{2 \times 0.72 + L_3}{16/3} = \frac{L_3}{14/3} \quad 7$$

ومنها

$$L_3 = 10.08 [m] > 5 [m]$$

أي خارج حيز الدليل. لذلك لا يحدث تصادم خامس على طول الدليل الأفقي. إذ يستمر المنزلقان في الحركة الأفقية حتى وصولهما لطرف الدليل البعيد D فيسقطان خارجاً تبعاً.

سؤال م 2.9

تسقط كرة معدنية من الارتفاع H على مستوى أفقي وأملس. ما الزمن اللازم لعدد لا محدود من الوثبات حتى تستقر الكرة على السطح كدالة الارتفاع H و معامل الارتداد e ؟

الحل

نحسب زمن السقوط من الارتفاع H ، $H = h_1$

$$t_1 = \sqrt{\frac{2h_1}{g}} = \sqrt{\frac{2H}{g}} \quad 1$$

وبعد ارتطامها بالسطح الأفقي ترتد الكرة للأعلى لتصل للارتفاع h_2 خلال زمن قدره

$$t_2 = \sqrt{\frac{2h_2}{g}} \quad 2$$

وحيث أن زمن الصعود t_2 للارتفاع h_2 من السطح يساوي زمن السقوط من نفس الارتفاع لنفس السطح وبدون تأثير قوة احتكاك الهواء، فإن الزمن المستنفذ لصعود الكرة ورجوعها للسطح يساوي ضعف الزمن t_2 ، أي $2t_2$. وبشكل عام فإن الزمن الكلي المستنفذ حتى استقرار الكرة على السطح

$$t = t_1 + 2t_2 + 2t_3 + 2t_4 + \dots + 2t_n \quad 3$$

ومن المعادلة 17.9 وللحالة العامة يكون

$$e = \sqrt{\frac{h_2}{h_1}} = \sqrt{\frac{h_3}{h_2}} = \sqrt{\frac{h_4}{h_3}} = \dots = \sqrt{\frac{h_{n+1}}{h_n}} \quad 4$$

من جهة أخرى، النسبة بين الزمنين t_1 و t_2 ، العلاقتان 1 و 2

$$\frac{t_2}{t_1} = \sqrt{\frac{h_2}{h_1}} \Rightarrow t_2 = e t_1, t_3 = e t_2 = e^2 t_1 \quad 5$$

وبشكل عام

$$t_{n+1} = e^n t_1 \quad 6$$

وباستبدال العلاقتان 5 و 6 في المعادلة 3 يكون

$$t = t_1 + 2e t_1 + 2e^2 t_1 + 2e^3 t_1 + \dots + 2e^n t_1 \quad 7$$

وهذه تمثل متوالية هندسية يتحدد مجموعها بالنهاية⁴

$$t = t_1 \left\{ 1 + \frac{2e}{1-e} \right\} \quad 8$$

وباستبدال قيمة t_1 من المعادلة 1 نجد ان الزمن اللازم حتى تستقر الكرة على السطح يبلغ

$$t = \frac{1+e}{1-e} \sqrt{\frac{2H}{g}} \quad 9$$

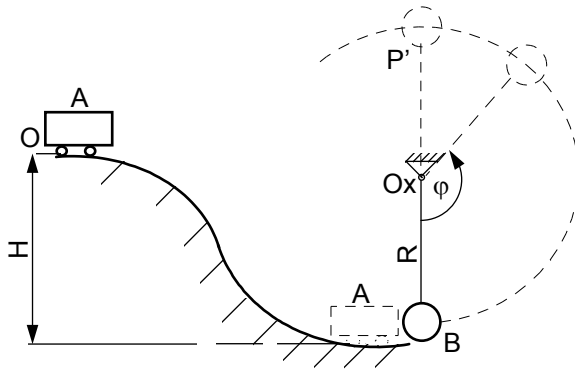
4 انظر مثلاً

سؤال م 3.9

تتحرك عربة، كتلتها M ، من السكون على منحدر، ارتفاعه $H = 1.32$ متر، باحتكاك مهمل وتصدم بالكتلة الساكنة B ، $m = 1$ كيلوغرام، والمربوطة بالخيط غير المرن OB ، طوله $R = 1.2$ متر، وذلك عندما تصل العربة إلى أدنى مستوى لها على المنحدر. إذا كان معامل الارتداد بين العربة والكتلة الساكنة $e = 0.81$ ، فما كتلة العربة حتى تستطيع الكتلة B بعيد الصدمة الدوران حول المحور الأفقي Ox دورة واحدة على الأقل؟

الحل

نحسب سرعة العربة لحظة وصولها لأدنى مستوى، النقطة B ، وذلك من قانون تغير الطاقة الحركية، معادلة 24.5



$$\frac{1}{2} M v_A^2 - 0 = M g H$$

$$v_A^2 = 2 g H = 2 \times 9.8 \times 1.32$$

$$v_A = 5.1 \text{ [m/s]} \quad 1$$

ولصدمها الكتلة الساكنة B ، تؤول سرعة العربة إلى u_A ، بينما تنطلق الكتلة (نفسها) B بالسرعة u_B . ومن قانون حفظ زخم النظام المكون من الجسمين A و B أثناء الصدمة يكون

شكل م 3.9

$$M v_A + m v_B = M u_A + m u_B$$

$$5.1 M + 0 = M u_A + 1 \times u_B \Rightarrow 5.1 M = M u_A + u_B \quad 2$$

ومن معامل الارتداد نجد المعادلة الثانية

$$e = \frac{u_B - u_A}{v_A - v_B} \Rightarrow 0.81 = \frac{u_B - u_A}{5.1 - 0}$$

$$u_B - u_A = 4.12 \quad 3$$

المعادلتان 2 و 3 تحويان ثلاثة مجاهيل هي: السرعتان u_A و u_B مضافاً إليهما الكتلة M . ولذلك يتطلب الحل العام للمسألة معادلةً أخرى نستقيها من دوران الكتلة الساكنة حول محور الدوران Ox . فلدوران الكتلة B مع الخيط OB نصف دورة، نحسب قيمة سرعتها v بدلالة موقعها، الزاوية φ ، والشد في الخيط من معادلة الحركة في الاتجاه العمودي

$$m v^2 / R = T - m g \cos \varphi \quad 4$$

حيث T الشد في الخيط. ومن قانون تغير الطاقة الحركية للكتلة B حتى وصولها للموقع φ

$$\frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m u_B^2 = A$$

$$v^2 - u_B^2 = - 2 g R (1 - \cos \varphi)$$

$$v^2 = u_B^2 - 2gR(1 - \cos \varphi) \quad 5$$

وباستبدال v^2 في المعادلة 4 بقيمتها من المعادلة 5 وحل الناتج بدلالة الشد في الخيط T يكون

$$T = mg \left\{ \frac{u_B^2}{gR} - 2 + 3 \cos \varphi \right\} \quad 6$$

وحتى لا يساوي الشد في الخيط في أيّة نقطةٍ (ربما النقطة P ، $\pi = \varphi$) صفراً، فمن الضروري أن تكون $T_{\min} \geq 0$. أي أن

$$u_{B\min}^2 = gR[2 - 3 \cos \varphi]_{\varphi=\pi} \Rightarrow u_B = u_{B\min} = \sqrt{5gR}$$

$$u_B = 7.67 \text{ [m/s]} \quad 7$$

نحسب سرعة العربة بعيد الصدمة بعد استبدال $u_B = 7.67$ في المعادلة 3

$$u_A = 3.55 \text{ [m/s]} \quad 8$$

وأخيراً ، نحسب كتلة العربة بعد استبدال $u_A = 3.55$ [m/s] و $u_B = 6.67$ [m/s] في المعادلة 2

$$M = 5 \text{ [kg]} \quad 9$$

تمرين: إذا غير الخيط إلى قضيبٍ عديم الوزن، فما مقدار الكتلة؟

الجواب: 2.9 كيلو غرام.

سؤال م 4.9

في لحظةٍ ما تصدم كرة بيلاردو مُرتدةٍ من حافة الطاولة كرةً أخرى. احسب سرّجتهى الكرتين بعيد التصادم للمعطيات التالية:

معامل الارتداد $e = 0.82$ ، $v_1 = 20$ متر/ ثانية،

$v_2 = 16$ متر/ ثانية و $\alpha_2 = 75^\circ$.

الحل

هذا تطبيقٌ مباشرٌ على التصادم المائل بين كرتين. معامل الارتداد

، معادلة 19.9 ،

$$e = \frac{u_2 \cos \beta_2 - u_1 \cos \beta_1}{v_1 - v_2 \cos \alpha_2}$$

وباستبدال $e = 0.82$ ، $v_1 = 20$ متر/ ثانية ، $v_2 = 16$ متر/ ثانية و $\alpha_2 = 75^\circ$ ، نجد أن

$$u_2 \cos \beta_2 - u_1 \cos \beta_1 = 13 \quad 1$$

ولإهمال الاحتكاك عند التصادم المائل، نستخدم قانون حفظ الزخم للكرتين قبيل التصادم وبعيده ولوحدة الكتلة

$$\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 = \mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2$$

ولاتجاه التصادم i

$$v_1 + v_2 \cos 75^\circ = u_1 \cos \beta_1 + u_2 \cos \beta_2 \quad 2$$

بينما للاتجاه الرأسي j

$$v_2 \cos 15^\circ = u_1 \sin \beta_1 + u_2 \sin \beta_2 \quad 3$$

وباستبدال $e = 0.82$ ، $v_1 = 20$ متر/ ثانية، $v_2 = 16$ متر/ ثانية و $\alpha_2 = 75^\circ$ ، نجد أن

$$u_1 \cos \beta_1 + u_2 \cos \beta_2 = 24.14 \quad 4$$

$$u_1 \sin \beta_1 + u_2 \sin \beta_2 = 15.455 \quad 5$$

المعادلتان 4 و 5 تحويان ثلاثة مجاهيل هي: السرعتان u_1 و u_2 مضافاً إليهما الزاوية β . ولذلك يتطلب الحل العام للمسألة معادلةً أخرى نستقيها من حقيقة أن الدفع الصادم P_{imp} موازٍ للسرجهة v_1 . وعليه فمن قانون تغير الزخم للكرة الصادمة 1 في الاتجاه العمودي على الحركة نجد أن

$$u_1 \sin \beta_1 - v_1 \cos 90^\circ = 0 \quad 6$$

لنجد أن

$$\beta_1 = 0 \wedge \beta_1 = \pi \quad 7$$

وبإلغاء $\beta_1 = 0$ لأن الكرة تترد للخلف فعلياً فإن استبدال $\beta_1 = \pi$ في المعادلات 1 ، 4 و 5 يكون

$$u_2 \cos \beta_2 + u_1 = 13 \quad 8$$

$$u_2 \cos \beta_2 - u_1 + = 24.14 \quad 9$$

$$u_2 \sin \beta_2 = 15.455 \quad 10$$

حلُّ هذه المعادلات 8 - 10 يبين أن

$$\beta_2 = 39.77^\circ, \quad u_1 = -5.57 \text{ [m/s]}, \quad u_2 = 24.16 \text{ [m/s]}$$

$$u_1 = -5.57 \text{ [m/s]}, \quad u_2 = 24.16 \text{ [m/s]}$$

أو

$$u_1 = -5.57i \text{ [m/s]}, \& \quad u_2 = 24.16 \{ \cos 39.77 i - \sin 39.77 j \} \text{ m/s}$$